| BUKTI FISIK KEGIATAN PRANATA KOMPUTER AHLI | | | | Halaman : **1** dari 6 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nama PPK | Kukuh Binanto S.T | Tanggal | |  |
| NIP | 19940124.201903.1.003 | Lokasi  Pekerjaan | | Ruang Inventarisasi Kekayaan Negara |
| Pangkat/Golongan | Penata Muda / (III/a) | Angka Kredit | | 1,210 \* 2 = 2,420 |
| Jenjang Jabatan | Pranata Komputer Ahli Pertama | Nomor Urut di  laporan kegiatan | |  |
| BUTIR KEGIATAN : III.A.9 | |
| Membuat program aplikasi / sistem informasi | | | | |
| Item Bukti Fisik : | | | | |
| Tahapan kegiatan : Membuat program aplikasi / sistem informasi  Dilakukan : ruang bagian inventarisasi kekayaan negara  Biro perlengkapan mahkamah agung ri  Tanggal : xx-xx-xxxx sampai dengan xx-xx-xxxx  1. Membuat library program;  2. Membuat aplikasi untuk peranti mobile;  3. Pembuatan program (mencakup pula program tabulasi,  dashboard maupun visualisasi data) dengan paket bantu  pemrograman (editing, coding, compile/generate) dengan  software generator. Contoh: pembuatan aplikasi berbasis  android (piranti mobile) menggunakan tools zero code semisal  AppInstitute, Appypie dan tool generator lainnya. Kegiatan ini  diberi angka kredit sebesar 80% dari maksimum angka kredit  yang dapat diperoleh sesuai kompleksitas dan skala aplikasinya.  Misalnya aplikasinya adalah aplikasi sederhana maka angka  kredit yang dapat diperoleh adalah sebesar 80% x 50% x 1,210 =  0,484. Sementara itu, pembuatan program aplikasi/ sistem  informasi dengan menggunakan framework (misal php: Yii,  Laravel, Codeigniter, dan sebagainya) merupakan bukan  termasuk dalam kategori pembuatan program dengan tools  generator sehingga memperoleh 100% dari maksimum angka  kredit sesuai dengan kompleksitasnya;  4. Membuat modul bagian dari program aplikasi/sistem informasi,  baik front end maupun back end aplikasi (misalnya membuat  view dan script client dari aplikasi), kegiatan ini diberi angka  kredit sesuai proporsi modul tersebut terhadap aplikasi/sistem  informasi dan kompleksitasnya mengikuti kompleksitas dari  keseluruhan aplikasi/sistem informasi itu sendiri;  5. Membuat aplikasi GIS (Geographics Information System);  6. Membuat/mengedit suara (musik, narasi);  7. Membuat Animasi; dan  8. Membuat E-Book. Kegiatan ini dikatagorikan menjadi 2 (dua):  a. Jika kegiatan tersebut hanya mengubah buku ke dalam  media elektronik dan menambahkan animasi atau fasililitas  lain, maka kegiatan ini dikategorikan ke dalam kegiatan  pemrograman.  b. Hanya mengubah ke dalam media elektronik yang  sederhana, maka dikategorikan sebagai kegiatan  perekaman data. | | | | |
| KETERANGAN : *-* | | | | |
|  | | | | |
| Mengetahui  Atasan langsung PPK (sesuai jenjang) | | | Jakarta,  Pejabat Pranata Komputer | |
|  | | | Kukuh Binanto, S.T.  NIP. 19940124.201903.1.003 | |